



II COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL – 2024

No segundo semestre de 2024, o Colégio Mais Ânima realizará a **II COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL**. A Copa será aberta para a participação de toda a comunidade e contará com as seguintes modalidades:

Sub-11 - Podendo as equipes serem mistas (masculino e feminino)

Sub-13 - Podendo as equipes serem mistas (masculino e feminino).

Sub-15 - Podendo as equipes serem masculina ou feminina.

Sub-17 - Podendo as equipes serem masculina ou feminina.

A competição seguirá o seguinte regulamento.

REGULAMENTO DA COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL

1. DA ORGANIZAÇÃO

O desenvolvimento do Evento II Copa Mais Ânima de Futsal está na reade da Equipe de Futsal Mais Ânima.

ATRIBUIÇÕES DA COORDENAÇÃO:

- a) Dirigir e controlar as competições de acordo com o regulamento e boletins técnicos;
- b) Promover os congressos técnicos com os representantes das equipes inscritas;
- c) Elaborar as tabelas dos jogos das diversas modalidades esportivas;
- d) Coordenar tecnicamente a equipe profissional envolvida;
- e) Organizar e executar a programação do evento;
- f) Realizar o Congresso Técnico (Palestra) com as equipes inscritas;

g) Julgar os recursos interpostos pelas equipes participantes

2. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser realizadas na própria secretaria do Colégio Mais Ânima. Informações pelo telefone (62)3210 – 1730 ou pelo Whatsapp da Secretaria da Escola (62) 98487-5060 ou pelo site do Colégio Mais Ânima (www.colegiomaisanima.com.br).

Futsal: inscrições do dia **02/09/2024 ao dia 20/09/2022**

Congresso Técnico: 27/09/2024, quinta-feira, às 19h30min, na Sede da Escola, situada na Rua Ametista, n. 104, Jardim Diamantina, Goiânia. Goiás

Início das competições: 05/10/2024

Para realizar as inscrições:

- a) Preencher a ficha de inscrição no Colégio Mais Ânima. As inscrições serão gratuitas para a população da comunidade da grande Goiânia. Será cobrada somente uma taxa das equipes de R\$ 100,00 reais (por jogo) para contemplar os custos da arbitragem.
- b) Na ficha de inscrição a equipe poderá incluir até dois responsáveis técnicos maior de idade, ou seja, nascidos até 2002, com nome completo, CPF, telefone e e-mail para contato, sendo um responsável obrigatório. O responsável disponibilizara as informações dos documentos originais com foto dos seus atletas na ficha de inscrição.
- c) Número de participantes nas **categorias mistas do sub – 11 e sub – 13, categorias masculino sub – 15 e sub – 17 e categorias feminino sub-15 e sub-17 serão de no mínimo 8 integrantes contando com o goleiro e no máximo 14 integrantes contando com o goleiro(s).**
- d) Jogador(a) que optar por jogar na categoria subsequente deverá estar no último ano na categoria anterior.
- e) Jogador(a) inscrito em mais de uma equipe, numa mesma modalidade/categoria, jogará pela equipe que houver a sua primeira atuação. Neste caso, a outra equipe poderá substituir o referido jogador até um dia antes do próximo jogo da sua equipe.
- f) As inscrições de jogadores(as) poderá acontecer até do início da segunda partida de cada time.
- g) Haverá o limite de 10 jogadores(as) escalados por jogo, que deverão ser escalados antes do início do partida, não se admitindo alterações após o início do jogo.

3. DO CONGRESSO TÉCNICO

- a) O Congresso Técnico será presidido pela Comissão Organizadora, com a participação de todas as equipes inscritas e equipe de Arbitragem.
- b) Deverão participar no mínimo 01 (um) integrante devidamente inscrito, podendo ser jogadores e/ou responsável da equipe na categoria sub - 17. Já nas categorias abaixo de 16 anos, deverá comparecer apenas um dos responsáveis pela equipe.

- c) As equipes terão 15 minutos de tolerância após o horário previsto para o início do Congresso Técnico.
- d) Todas as informações, sobre os jogos, tabela, dias, horários e formas de disputa serão sanadas no congresso técnico.

4. DOS HORÁRIOS

- a) Os jogos terão seu início no horário fixado pela tabela, sendo considerada perdedora por ausência a equipe que não estiver apta a disputar a partida dentro do local da competição (quadra do Colégio Mais Ânima).
- b) O tempo de tolerância será até 5 (cinco) minutos no máximo para todos os jogos da rodada do dia independente da categoria.
- c) Em caso de **W x O** (vitória por não comparecimento do adversário), suspensão da partida ou não comparecimento de ambas as equipes, os demais jogos da rodada serão iniciados no horário determinado pela tabela, sem sofrer alterações, e se de um comum acordo entre as equipes envolvidas no próximo jogo da tabela, concordarem com a antecipação da partida, poderá haver antecipação de jogo.

5. DA DOCUMENTAÇÃO

- a) Serão considerados os documentos originais, sendo eles, a carteira de identidade (RG), passaporte, carteirinha da escolinha de iniciação do clube ou carteira de identificação escolar e certidão de nascimento (apenas para a modalidade sub_11), Documentos Originais.
- b) Não serão aceitos outros tipos de documentos que não estejam de acordo com o presente Regulamento da competição, assim como xérox de documentos mesmo que estejam autenticados e documentos em dados gráficos (scanner ou celular).
- c) A identificação deverá ocorrer antes do início da partida. Caso não seja cumprida esta determinação, o jogador que não estiver com a sua documentação não poderá participar da partida e nem permanecer no banco de reserva, até a referida documentação for entregue na mesa de controle. Caso não seja cumprida esta determinação a equipe infratora será considerada vencida e será excluída da competição.
- d) O protocolo da identidade será aceito desde que apresentado junto com outro documento que o identifique (com fotografia), e o jogador deverá assinar no verso da súmula igual assinou no protocolo.
- e) Durante a realização dos jogos, só poderão ficar no banco de reservas jogador(es) uniformizados e inscritos e o responsável pela equipe, devidamente inscrito na ficha de inscrição.

6. DA COMPETIÇÃO

A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais em vigor no país, da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), www.cbfs.com.br obedecendo às normas contidas neste regulamento e com algumas adaptações voltadas para a realidade regional goiana:

6.1. As partidas (categoria mista-masculina/feminina) terão duração de 40 minutos corridos (2 tempos de 20 minutos) com intervalo de 5 minutos – e o *último minuto de cada tempo será cronometrado*.

Observação: o cronômetro será parado em pedidos de tempo técnico, atendimento médico, em caso de cartão vermelho e quando o árbitro ou o coordenador técnico da Competição do Colégio Mais Ânima entender necessário e determinar.

6.2. As equipes deverão apresentar em quadra com camisas manga curta ou longa, numeradas e padronizadas. Não será necessária a padronização dos calções e meias.

6.3. Não será permitido a nenhum jogador o uso de bermudas, bermudões ou qualquer vestimenta que possua bolso em seus jogos.

6.4. O jogador deverá utilizar o calçado apropriado tênis, não sendo permitido o uso de chuteiras com cravos ou travas.

6.7 O goleiro usará uniforme com camisa numerada de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho sem bolso e sem zíper.

6.8. Permitido o uso de camisas de clubes profissionais de futebol devidamente numeradas e diferentes dos números de outros atletas de linha. Permitido para o goleiro e demais atletas de linha.

6.9. O goleiro linha deverá utilizar camisa numerada (com o mesmo número que iniciou a partida conforme consta na súmula), de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros. Poderá ocorrer o uso de colete quando necessário.

6.10. O jogador poderá que se apresentar na quadra de jogo utilizando sob seu calção, o short térmico.

6.11. O jogador que não se apresentar devidamente equipado, desatendendo às exigências desta regra, será punido com cartão amarelo e retirado da quadra de jogo, temporariamente, somente podendo retornar à disputa da partida com a autorização do árbitro e no momento em que a bola estiver fora do jogo e uma vez verificada a regularidade do equipamento.

6.12. Será obrigatório o uso de **caneleiras** e estas deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material

apropriado que ofereça proteção ao jogador (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

6.13. Não haverá acréscimo no tempo regulamentar do jogo.

6.14. Não haverá limite de substituições.

6.15. Para cada tempo de jogo, haverá um limite de 05 (cinco) faltas coletivas por equipe. A partir da 6ª falta todos os tiros livres serão cobrados de forma direta, sem barreira, no local determinado na quadra (tiro de 10 m).

6.16. As equipes deverão apresentar-se para o jogo, devidamente uniformizadas, camisetas iguais (idênticas, mesma marca) e numeradas (ao menos nas costas, sendo que tamanho do número deve ser visível para o árbitro), calção e meião: orientamos que sejam da mesma cor, mas caso não seja possível pode-se variar a cor e não será levado em consideração a marca), sendo que o equipamento dos jogadores compõe-se de camisa de manga curta, ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, caneleiras, tênis confeccionados com lona, pelica ou couro macio, com solado e revestimento lateral de borracha ou material similar, **ficando terminantemente proibido** o uso de camisa sem manga e **de sapatos com solado de couro ou pneu, e chuteiras com cravos ou que contenham travas.**

6.17. Não será permitido aos jogadores uso de brincos de qualquer tamanho, anéis, pulseiras, piercings, relógios, correntes, gargantilhas, bem como qualquer objeto que coloque em risco a integridade física dos jogadores. Também será proibido a utilização de óculos convencionais, somente será aceito a utilização de óculos especiais para a prática de esportes.

6.18. No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:

a) Serão efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, de forma alternada, por atletas distintos e que tenham participado da partida;

b) Persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes que tenham participado da partida, até que haja um vencedor.

c) No caso de se chegar a cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior a outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

7. O Sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- a) 04 (quatro) pontos por vitória;
- b) 02 (dois) ponto por empate;
- c) 01 (um) ponto por derrota.
- d) 0 ponto por W.O.

7.1. O Sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízios será o seguinte;

- a) Menor número de W x O;
- b) Confronto Direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
- c) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
- d) Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
- e) Saldo de gols de todos os jogos do grupo na fase;
- f) Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
- g) Menor número de cartões (somatória dos cartões amarelos 1 ponto e vermelhos 3 pontos).
- h) Sorteio.

7.2. Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes por Critério Técnico, se o número de equipes em todos os grupos for igual, a equipe que obtiver a maior somatória de pontos (vitória/empate/derrota) em todos os jogos da fase será classificada. Permanecendo o empate ou se o número de equipes em pelo menos um dos grupos for diferente, serão utilizados os seguintes critérios:

- a)** Média de gols **average** (número de gols recebidos dividido pelo número de gols feitos, dividido pelo número de jogos efetuados na fase) classifica-se o menor coeficiente;
- b)** Média de gols pró (Número de gols feitos divididos pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente;
- c)** Média de Gols Contra (Número de gols recebidos dividido pelo número de jogos efetuados na fase) Classifica-se o menor coeficiente.
- d)** Sorteio.

- Observações:

a) Utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar mais uma ou mais equipes, passa-se ao 2º critério e assim por diante.

b) Quando na fórmula constar como zero, o resultado obtido pela própria equipe (partidas, gols) está fórmula deverá ser descartada, já que não existe divisão por zero (matemática).

8. O capitão da equipe deverá ser identificado em súmula e não há a obrigatoriedade de usar uma braçadeira em um dos braços para identificá-lo.

9. Em caso de coincidência nas cores de uniformes será realizado um sorteio para definir a equipe que deverá efetuar a troca dos uniformes ou o uso de coletes fornecido pela organização.

10. Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

11. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber **03 (três) cartões amarelos**, consecutivos ou não.

11.1 A contagem de cartões, para fins de aplicação de suspensão automática, é feita separadamente por tipologia de cartões. O cartão vermelho não anulará o cartão amarelo já recebido na mesma ou em outra partida da competição. Será anulado apenas o segundo cartão amarelo, recebido na mesma partida e que ocasionou o cartão vermelho.

11.2 Se o mesmo atleta em determinado momento da competição acumular simultaneamente 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (duas) partidas.

11.3 Para fins do disposto neste item, entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma fase e no mesmo ano da competição, respeitando-se o item 12.4.

11.4 Para a disputa da primeira partida na 2ª Fase e 3ª Fase, não haverá o cumprimento de suspensão pelo acúmulo de cartões amarelos vindos das fases anteriores, apenas existindo a suspensão para atletas punidos com cartão vermelho na última partida da fase em disputa.

12. Caso ocorra o W x O, a equipe adversária terá seu placar final do jogo como 3x0, e o gol será anotado para o capitão da equipe do jogo em questão. A equipe que ocasionar o W x O (em todas as fases) estará desclassificado /eliminado da modalidade em questão.

12.1 Caso o W x O ocorra nas fases eliminatórias não será permitida a ascensão de equipes eliminadas nas fases anteriores.

12.2 Todos os placares anteriores ao W x O serão revertidos para 1 x 0.

13. A partida pode iniciar com 3 (três) jogadores, se os atletas forem chegando no decorrer da partida os mesmos serão relacionados em súmula, podendo participar da partida em questão.

14. Na 1ª Fase, o sistema de disputa será definido pelo Coordenador Técnico do evento e os representantes das equipes presentes no congresso técnico, e será levado em consideração o número de atletas/equipes inscritas.

14.1 Na 2ª e 3ª fases, o sistema de disputa será de acordo com o número de equipes classificadas, conforme detalhado no anexo 1 do Regulamento geral do evento.

15. As informações aqui prestadas deverão são verdadeiras, sob pena de desclassificação da equipe da competição.

DAS PENALIDADES

16. As equipes inscritas na **COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL** deverão respeitar a todos os princípios que regem este REGULAMENTO e outras orientações do evento.

17. Serão aplicadas penas disciplinares, aos jogadores, bem como as pessoas de responsabilidade definidas e pertencentes às equipes inscritas, que tenham cometido as seguintes infrações:

- a)** Prejudicar o bom andamento da competição;
- b)** Promover desordens, antes, durante e após os jogos;
- c)** Incentivar os jogadores à prática da violência;
- d)** Proferir palavrões no local da realização dos jogos;
- e)** Invadir os locais dos jogos;
- f)** Agressão mútua entre dirigentes e jogadores das equipes;
- g)** Tentar agredir ou agredir árbitros, demais autoridades ou adversários.

18. Todos os responsáveis por equipes serão considerados conhecedores dos Princípios, da Ética na competição, do Regulamento e as Regras, que regem este evento.

19. Caso haja conduta inadequada dos torcedores durante a realização dos jogos, considerando os princípios e objetivos desse evento, a coordenação do evento/equipe de arbitragem deverá interromper o jogo e o árbitro pedirá ao capitão ou responsável pela equipe ajuda no sentido que acalme a(s) pessoa(s) pertencente(s) a sua torcida. Se esse pedido não for atendido à partida poderá ser suspensa, sendo relatados todos os fatos a Comissão

Organizadora que definirá as medidas cabíveis para cada caso. A equipe infratora estará passiva de punição, inclusive com a sua exclusão dos jogos.

20. Não será permitida dentro dos locais dos jogos a utilização de instrumentos musicais, cornetas, apitos, buzinas, fogos de artifício de todo ou qualquer espécie, por parte da torcida, familiares, jogadores e acompanhantes.

21. O (s) jogador(es) expulso pelo árbitro da partida, estará automaticamente suspenso da partida seguinte, independente da fase em disputa, ou seja, terá que cumprir (um) jogo. O W x O, será considerado como cumprimento desta suspensão. Dependendo do relatório do árbitro da partida, o infrator poderá receber uma punição maior ou até ser excluído da competição.

22. O (s) jogador (es), e dirigente(s) da(s) equipe(s), que tentarem agredir ou agredir árbitros, adversários ou autoridades presentes, poderão ser excluídos da competição e também dos futuros eventos promovidos pela Organização da **COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL**.

23. O jogador que acumular 03 (três) cartões amarelos será penalizado com a suspensão automática de 01 (uma) partida.

24. Um cartão disciplinar com uma punição maior não anula o cartão anterior de menor punição, ou seja, se o jogador receber 01 (um) cartão amarelo e em seguida o cartão vermelho ficará registrado os 02 (dois) cartões e ambos serão contabilizados e acumulados.

25. Os cartões são acumulativos a partir da 1^o rodada até a fase anterior a semifinal.

26. Apenas na Fase Semifinal, os cartões acumulados serão zerados.

27. Será excluído da **II COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL**, a equipe que incluir no(s) jogo(s) jogador (es) irregularmente inscrito (s) ou não inscrito (s) na competição.

28. Caberá recurso contra irregularidades observadas durante o evento, sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento de quaisquer das exigências deste Regulamento.

O recurso deverá ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora da **II COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL**, datado e assinado pelo responsável da equipe, e entregue na Unidade, no primeiro dia útil subsequente a partida até às 17h. Uma vez dado o parecer pela Comissão Organizadora da **II COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL**, as equipes litigiosas não poderão recorrer desta decisão.

29. Será excluído da **II COPA MAIS ÂNIMA**, o(s) jogador(es) e a(s) equipe(s) que falsificar qualquer documento de identificação.

DA PREMIAÇÃO (sujeito a alteração)

30. Serão oferecidos os seguintes prêmios:

Troféus e Medalhas para a equipe e jogadores Campeões e Vice campeões.
Um jogo de camisas de futsal para a equipe **Campeã** da modalidade.
Uma bola de futsal para a equipe **Vice-Campeã** da modalidade

CONSIDERAÇÕES FINAIS SOBRE AS REGRAS

31. O Colégio Mais Ânima (Centro Educacional Ursinho Branco Ltda) não se responsabilizará por qualquer dano físico ou material ou de qualquer natureza que venha a ocorrer antes, durante e depois das realizações dos jogos, com os atletas, ficando a própria equipe e o seu responsável pela prestação de socorro a quem por ventura se acidentar durante os jogos.

32. Só haverá disputa se houver no mínimo 04 (quatro) equipes inscritas em cada categoria.

33. No caso de coincidência de uniforme, a equipe que estiver na coluna da esquerda da tabela ou do lado esquerdo da súmula do jogo, deverá promover a troca.

34. A equipe de arbitragem será escalada pela Comissão Organizadora, e em hipótese alguma poderá ser vetada.

35. A equipe de arbitragem será composta por árbitro e anotador. Toda e qualquer comunicação da Comissão Organizadora, será feita através de Boletim Técnico e também via Grupo de Whatsapp, previamente criado.

36. Os boletins técnicos expedidos pela Comissão Organizadora serão considerados normativos e farão parte integrante deste Regulamento.

37. Os casos omissos ou não esclarecidos no presente REGULAMENTO serão decididos pela Comissão Organizadora.

Regimento discutido, alterado e aprovado no Congresso Técnico realizado no dia 29 de setembro de 2024, na sede do Colégio Mais Ânima.

**COMISSÃO ORGANIZADORA DA 2ª COPA MAIS ÂNIMA DE FUTSAL
AGOSTO DE 2024.**



COLÉGIO
Mais Ânima